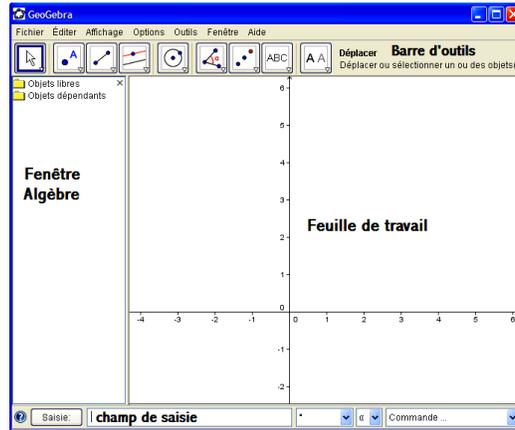


Lorsqu'on lance le logiciel GeoGebra, l'écran suivant apparaît :



**Remarques**

- Dans la FENÊTRE D'ALGÈBRE ou dans la FEUILLE DE TRAVAIL, un clic-droit sur un objet permet de modifier ses propriétés (on peut ainsi renommer cet objet).
- En cliquant sur l'icône , on peut annuler la ou les dernières opérations effectuées.

(1) Modification de la feuille de travail

Dans le menu *Options*, sélectionner *Feuille de travail*, puis, dans le volet *axeX*, mettre  $-1$  pour la valeur de *min* et  $20$  pour la valeur de *max*.

Faire de même dans le volet *axeY* en posant  $-1$  pour la valeur de *min* et  $30$  pour la valeur de *max*.

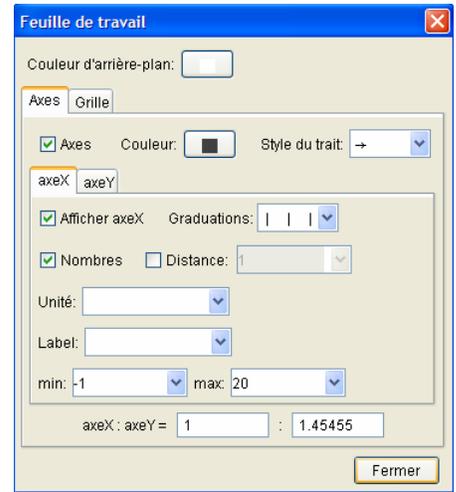


FIG. 1 - Modification des unités sur l'axe des abscisses

(2) Création de la figure

1. Dans le CHAMP DE SAISIE, rentrer la ligne ci-dessous puis valider pour placer le point H :

$$H = (0, 2)$$

Faire de même avec les points K, R et J.

2. Dans la BARRE D'OUTILS, dérouler le mode *Droites*  et sélectionner l'outil *Segment entre deux points*  pour construire les segments [RH], [HK] et [KJ].

3. Dans la BARRE D'OUTILS, dérouler le mode *Points*  et sélectionner l'outil *Nouveau point*  pour placer un point M sur le segment [HK].

Tracer les segments [RM] et [MJ].